**🔥 Prochaine étape possible (pour la suite) :**

* Gestion multijoueur (Battle déjà partiellement préparé)
* Ajout de nouveaux types de jeu : logique facilement extensible
* Ajout de nouveaux assets de taupes (dans TaupesLoader)
* Export futur pour plateforme mobile ou tablette ✅

| **Étape** | **À vérifier** | **Action** |
| --- | --- | --- |
| 1 | Fin de partie sur chaque mode Reflexe/Auditif | ✅ Ajouter UIManager.showMessage("Fin de partie !") après le stop() |
| 2 | Affichage des scores ou compteurs (selon mode) | ✅ Ajouter au besoin compteur visible en jeu |
| 3 | Gestion de fin de niveau mémoire | ✅ Déjà géré par Niveau suivant centralisé |
| 4 | Battle | ⚠ On reverra la logique spécifique Battle plus tard |
| 5 | Countdown uniformisé | ✅ OK avec UIManager.launchCountdown() déjà en place |
| 6 | Gestion du restart | À prévoir après vérif complète |